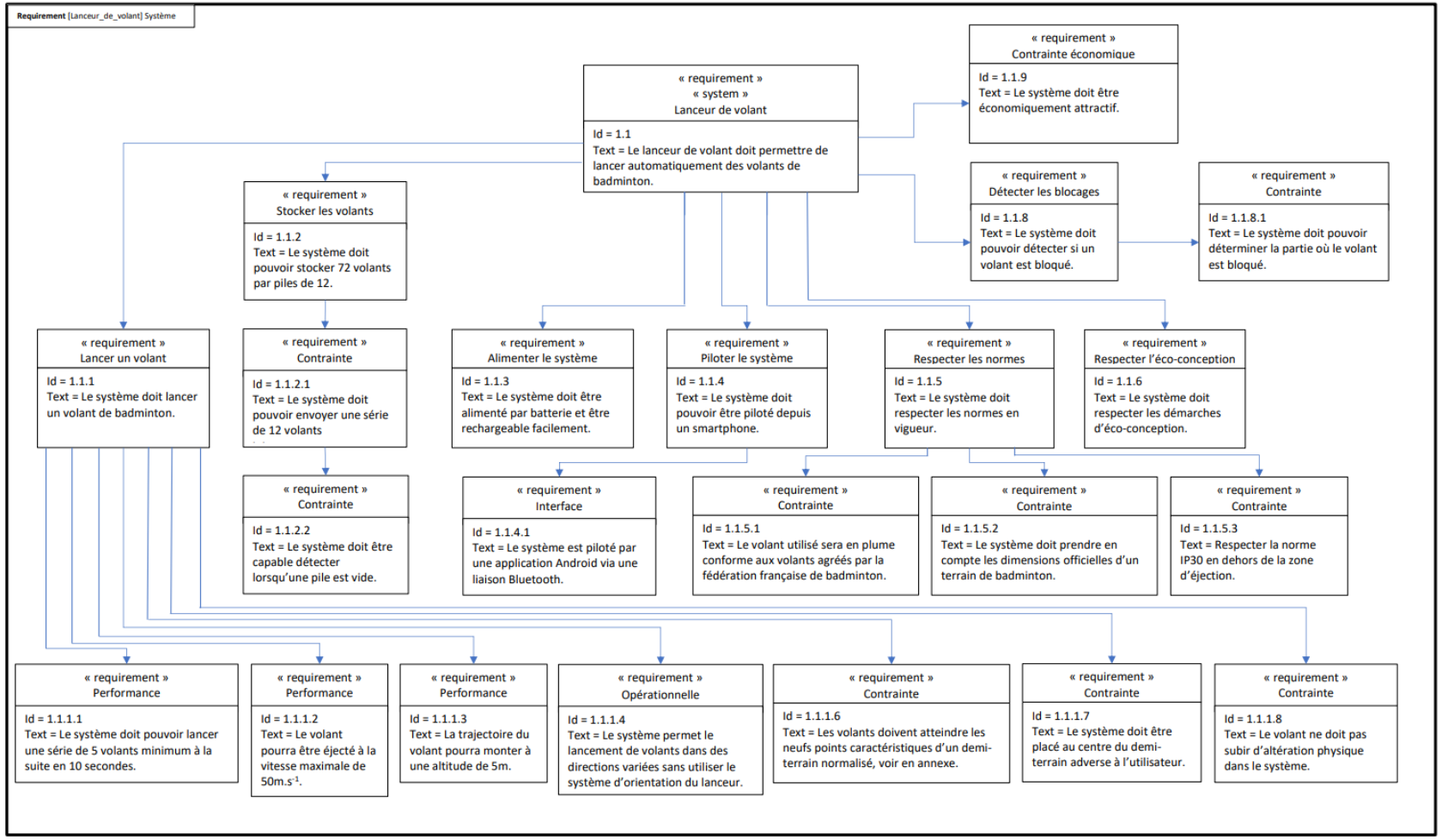
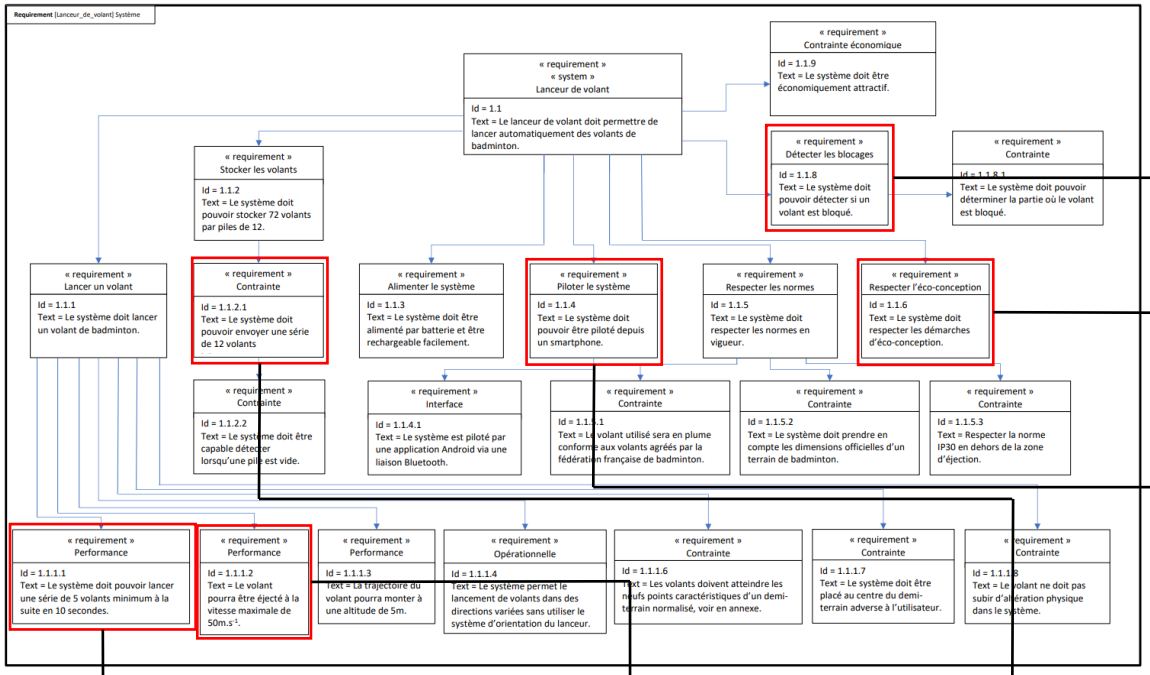
	Fiche activité	***Séquence 5*** *: Comment réaliser une coque de clé USB ?*	STI 2D
		IT — Décryptage SYSML	

Nous avons vu ensemble le schéma SYSML de la coque de la clé USB. Pour vérifier que vous ayez bien compris ce schéma, vous allez maintenant réaliser une étape de décryptage de ce SYML. Pour ce faire, vous allez mettre en avant certaines parties importantes comme ci-après.

	Fiche activité	***Séquence 5** : Comment réaliser une coque de clé USB ?*	
		IT — Décryptage SYSML	



	Fiche activité	***Séquence 5** : Comment réaliser une coque de clé USB ?*
	IT — Décryptage SYSML	



« requirement »
Détecter les blocages

Id = 1.1.8
Text = Le système doit pouvoir détecter si un volant est bloqué.

« requirement »
Respecter l'éco-conception

Id = 1.1.6
Text = Le système doit respecter les démarches d'éco-conception.

« requirement »
Piloter le système

Id = 1.1.4
Text = Le système doit pouvoir être piloté depuis un smartphone.

« requirement »
Performance

Id = 1.1.1.1
Text = Le système doit pouvoir lancer une série de 5 volants minimum à la suite en 10 secondes.

« requirement »
Performance

Id = 1.1.1.2
Text = Le volant pourra être éjecté à la vitesse maximale de 50m.s^{-1}.

« requirement »
Contrainte

Id = 1.1.2.1
Text = Le système doit pouvoir envoyer une série de 12 volants